The Dead Hand

История вашего появления: Одноименная система запуска ответного ракетного удара от ядерной триады.   
Ответный удар не был так нанесен. Причиной стала массированная атака на спутники и отключение сетевой инфраструктуры с помощью закладок разработчиков. Элита, олигархи, управление до последнего не верили, что удар состоится и тянули с ответом. Были нанесены удары. Сколько городов стерто с лица земли и сколько осталось выживших – неизвестно. По слухам, известно, что некогда была резервная система ответного удара без применения человека – Мертвая рука. Ваша задача добраться до расположения шахты, cсделать проверку системы ракеты 15А11, произвести запуск, да свершится возмездие.  
Время прохождения 30мин-час  
2d стелс-шутер, вид сверху + платформер(как в римворлде), пиксель арт.  
Графика и цвет: темные тона(Ржавый, коричневый, песочный.)

Идея игры. Ты играешь за робота. Твои задачи: 1 ) собрать ресурсы(пластик, электро запчасти, металл, гептил), 2) Добраться до шахты 3) Собрать материалы 4)Тебя глушат, нужно выжить некоторое время или добраться до точки 5)Запустить ответ на ядерную атаку. Тебе противостоят роботы противника, мешают собирать и могут уничтожить. 5 уровней.  
  
1 уровень: 2д платформер - лабиринт, который надо пройти за некоторое время, иначе будет завал из-за взрыва в угольной шахте. Время прохождение 2-3,5 минуты.   
2 уровень:2д, вид сверху. Вы обнаруживаете план территории, доберитесь до стратегической шахты. Проведите осмотр ракеты.  
3 уровень:2д вид сверху. Обследовать шахту вокруг. Если увидит, то забарикадировать лишнюю брешь.  
4 уровень: 2д платформер.Вы начали проверку ракеты с вашей точки был замечен сигнал, возможно к вам кто-то выдвинулся, удерживайте противника подальше от пульта управления. Провести запуск, не дайте противнику прервать его.

